

## ディプロマ・ポリシー（卒業認定の方針）

本科では、ものづくり能力、基礎学力、問題解決能力、コミュニケーション能力、そして技術者倫理を兼ね備えた技術者となるために、学科ごとに身につけるべき具体的学習成果を達成することで卒業が認定されます。成果の達成状況は、平素の学習状況及び定期試験等によって判定され、卒業認定の要件を満たした者には、卒業判定会議の議を経て、校長から卒業が認定されます。

### 機械工学科

機械工学科における以下の学科教育目標を実現するため、学生が身につけるべき具体的学習成果の達成が卒業認定の方針とされます。

- (1) ものづくり能力  
機械工学科専門科目及び国語、社会等の一般科目を体系的に学習し、ものづくりを実現可能とする能力を身につける。
- (2) 基礎学力  
数学、物理及び工学の基礎の修得と豊富な実験・実習体験を通じて、技術者の基礎となる活きた学力を身につける。
- (3) 問題解決能力  
実験や研究を通じて、自ら工学的な問題を設定でき、それを解決するための道筋を示し、実行することができる能力を身につける。
- (4) コミュニケーション能力  
実習・実験及び研究の成果を、理解しやすくレポートや報告書にまとめ、有意義な口頭発表を行うことができる能力を身につける。
- (5) 技術者倫理  
社会における技術者の役割や責任及び望ましいありかたを自ら求めることができる能力を身につける。

### 電気・電子システム工学科

電気・電子システム工学科における以下の学科教育目標を実現するため、学生が身につけるべき具体的学習成果の達成が卒業認定の方針とされます。

- (1) ものづくり能力  
電気エネルギーの運用（発生、輸送、変換）に関する原理、エレクトロニクス基礎、コンピュータによる情報通信（情報の保持・変換・伝達）の概念を理解している技術者となる。
- (2) 基礎学力  
現象の観察・体験を出発点として学習することによる電気・電子回路及び電気磁気学等の基礎的内容を身につける。
- (3) 問題解決能力  
実験、研究の背景を意識し、実験データを科学的に分析でき、簡単な考察を加えることのできる技術者となる。
- (4) コミュニケーション能力  
得られた成果を短い報告書にまとめ、わかりやすく口頭発表する能力を身につける。
- (5) 技術者倫理  
社会における技術者の役割を意識した技術者となる。

### 情報工学科

情報工学科における以下の学科教育目標を実現するため、学生が身につけるべき具体的学習成果の達成が卒業認定の方針とされます。

- (1) ものづくり能力

ハードウェア・ソフトウェアに関する知識・技能を総合的に活用することにより、実現可能なコンピュータシステムを構築できる能力を身につける。

- (2) 基礎学力  
電気回路・デジタル回路・ソフトウェア開発などの実験・実習を通して、数理基礎をはじめとした情報工学における個々の基礎理論を深く理解するとともに、総合力を身につける。
- (3) 問題解決能力  
現実の問題や未知の問題に対して、問題の本質を的確に捉え、コンピュータを活用した問題解決手法を自ら立案・推進できる能力を身につける。
- (4) コミュニケーション能力  
実験・実習・研究の結果を、筋道を立てて報告書にまとめ、説得力のある口頭発表を行なう能力を身につける。
- (5) 技術者倫理  
情報モラルを有し、コンピュータやネットワークが社会に与える影響を考慮できる技術者となる。

### 環境都市工学科

環境都市工学科における以下の学科教育目標を実現するため、学生が身につけるべき具体的学習成果の達成が卒業認定の方針とされます。

- (1) ものづくり能力  
社会基盤への要求やその役割について理解し、さまざまな視野から構造物や社会システムについての設計・開発能力を身につける。
- (2) 基礎学力  
数学・自然科学の基礎や専門の基礎理論について理解し、実験実習を通して実践的技術者に欠かさない計測技術やデータ整理技術を習得する。
- (3) 問題解決能力  
社会資本整備等について自ら学習し、問題を提起する能力を身につける。  
また、問題の解決策を豊かな発想で創造できる技術者となる。
- (4) コミュニケーション能力  
実験や研究の成果について、記述力、口頭発表能力及び討議能力を培う。
- (5) 技術者倫理  
日本や世界の文化・歴史、技術が社会に与える影響を理解し、また、自らにも社会にも誠実であり、誇りと責任感を有する技術者となる。

### 建築学科

建築学科における以下の学科教育目標を実現するため、学生が身につけるべき具体的学習成果の達成が卒業認定の方針とされます。

- (1) ものづくり能力  
与えられた設計条件の下で、様々な問題を解決し、バランス良くデザイン・提案する能力を身につける。
- (2) 基礎学力  
建築分野に必要な知識や技術を理解し、それらを応用して問題を解決する能力を身につける。
- (3) 問題解決能力  
建築図面を理解し、設計する能力を身につける。ドローイングやCADによる作図技術や模型製作技術を習得する。
- (4) コミュニケーション能力  
設計意図や内容を十分に伝達できる説明力とプレゼンテーション力を身につける。
- (5) 技術者倫理  
日本や世界の文化や歴史を多面的に認識する能力を身につける。