

【講座名】

# フィジカルコンピューティング入門

【講座の紹介】



本講座では、小型コンピュータの M5Stack を使ってフィジカルコンピューティングの基礎を学びます。最初に Scratch に似た方法で簡単なプログラムを作ります。その後、いろいろなセンサーを使って気温などを測定し、最後にセンサーを使ったゲームを作成します。

開催日	時間	講座内容
8月8日（木）	10:00~12:00	ツールの使い方を学ぼう
		センサーを使ってみよう
		センサーを使ったゲームを作ってみよう

開講日：2024年8月8日（木）

時間：10:00~12:00

受講料：無料

募集人数：12名（中学生対象）（抽選）

開催場所：豊田高専 情報工学科棟 情報セミナールーム

講師：三浦 哲平

共催：豊田市 後援：豊田市教育委員会